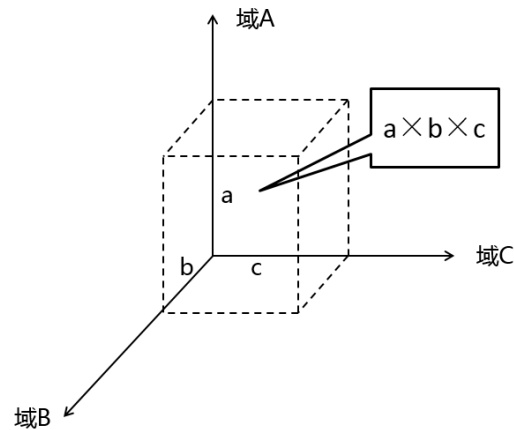


“领域驱动设计” 训练方案 (2018 年)



※训练介绍※

软件开发中，需求是解决“系统怎样好卖”的问题，设计是解决“降低开发成本”的问题。本训练聚焦第二个方面，介绍领域建模和领域驱动设计的技能，提升基于核心域组件的复用，降低产品线的开发维护成本。

经过多年的积累，软件公司往往会从单一的产品，变成围绕核心领域的一系列产品线，其中的各款产品都存在很多相同的机制，但又有许多不同。目前大多数软件公司的复用往往只局限于基础平台级别的复用，很难做到对本公司所处核心域的组件作复用，如果能够在这方面做一些努力，对降低维护成本，改善利润会有很大帮助。

本课程可以作为软件组织接受 UMLChina “UML 全程实例剖析” 训练之后的进阶课程，更进一步强调细化分析和设计实践中的相关细节和技能；专注于分析设计技能改进的团队，也可以单独选择本课程。

本训练奉行 UMLChina 一贯的“聚焦最后一公里”原则。训练过程中，专家当场和团队一起讨论和研究团队的当前项目，一起把所授知识当场应用到团队的当前项目，得到团队当前项目的模型。

※训练时间※

2 天，每天 7 小时（9:00-12:00，13:30-17:30）。

※训练方式※

针对每个知识点循环以下步骤 1-5

1. 老师将先作知识和建模要点讲解，并随时布置练习题。
2. 老师演示如何根据要点实作 UMLChina 案例项目
3. 老师演示如何根据要点实作客户的一个当前项目。
4. 学员分组根据要点实作一个自己当前正在做的项目。
5. 老师检查学员实作结果，和学员讨论，指出其中错误和改进要点，修改出正确结果。

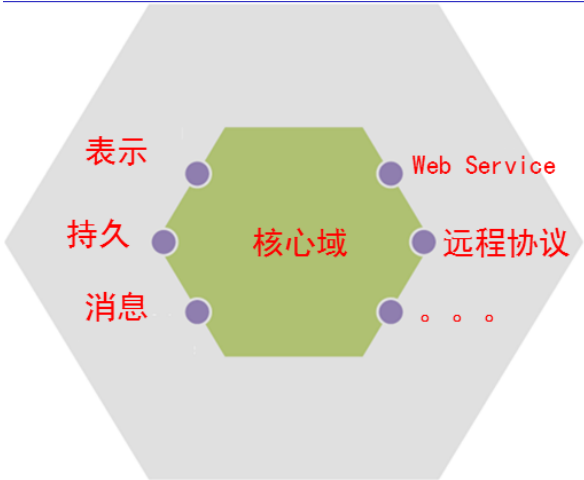

*自训练结束开始，提供一年的免费微信、QQ、Email 答疑。

※训练费用※

2 天的训练总费用为 44,000 元，教材费用、讲师差旅费用和税费已包含在内。

※训练大纲※

<p>1. 从产品到产品线</p> <p>--产品和产品线</p> <p>--基于核心域的软件复用</p>	
<p>2. 核心域的领域建模</p> <p>--关键抽象和若即若离的思考力</p> <p>--彩色建模的架构型</p> <p>--彩色建模的责任协作模式</p> <p>--系统的分区和组件切割</p> <p>--典型分析模式</p> <p>--其他领域工程方法介绍</p>	
<p>3. 高质量软件设计</p> <p>--按契约设计思想</p> <p>--对象约束语言 OCL</p> <p>--按契约设计的实现</p> <p>--状态机建模</p> <p>--状态机的实现</p>	

<p>4. 实现领域驱动设计</p> <ul style="list-style-type: none">--核心域和非核心域的叠加原则--典型架构层模式--主流平台下各架构层实现--模型驱动开发的进展	 <p>The diagram illustrates Domain-Driven Design (DDD) with a central green hexagon labeled '核心域' (Core Domain). It is surrounded by three layers: '表示' (Presentation) at the top, '持久' (Persistence) on the left, and '消息' (Messaging) at the bottom. To the right, there are external services: 'Web Service' and '远程协议' (Remote Protocol). The entire structure is contained within a larger grey hexagon.</p>
<p>5. 改进指南</p> <ul style="list-style-type: none">--根据团队情况改进--小步前进--正确的改进心态	 <p>The map shows the 'TRADITIONAL ROUTE OF THE MARATHON RACE' in Athens, Greece. It includes Chinese annotations such as '真正是在自己的项目中!' (It's really in your own project!), '问题多多' (Many problems), '试一试' (Try it), '聚焦最后一公里' (Focus on the last mile), and '别人的影子' (Shadow of others). A red arrow points to a location labeled 'UMLChina'. The map also features a scale bar and a compass rose.</p>

以上时间分配会根据项目特点和训练进程调整。

※训练讲师※

潘加宇。UMLChina 首席专家。

学习经历

1989-1994 中国科技大学 1994-1997 北京大学

工作经历

1997-1998 清华大学（教师） 1998-1999 惠典电子北京开发部 1999-2002 美国纳软北京研发部

2002-至今 UMLChina

在 1999 年还是一名程序员时，利用业余时间创建了 UMLChina，潜心研究需求和设计技能。2002 年开始对外提供 UML 需求和设计的技术指导和训练服务。到现在为止，已经上门为超过 270 家的组织提供服务，覆盖了国内各个领域的领袖企业，包括通信、企业管理、电子商务、房地产、网络游戏、地理信息、物流、数码设备、医疗设备、工业控制.....等领域。

从 2003 年起，受邀担任历年中国软件技术大会、SD2.0 大会、QCon 大会演讲嘉宾，《程序员》杂志撰稿人，还作为客座教授在中科院研究生院计算通信学院主讲“软件需求和设计实践”硕士课程，多次被评为研究生院优秀课程。

著有《软件方法》一书。<http://www.umlchina.com/book/softmeth.htm>



微信：umlchinapan



QQ 和 QQ 邮箱：1493943028@qq.com



电话：18858197422

※UMLChina 介绍※

UMLChina 由潘加宇创立于 1999 年，专注于研究软件需求和设计技能，为软件组织提供“聚焦最后一公里”的服务。到现在为止，已经上门为超过 270 家的组织提供服务，覆盖了国内各个领域的领袖企业，包括通信、企业管理、电子商务、房地产、网络游戏、地理信息、物流、数码设备、医疗设备、工业控制..... 等领域。

多年来，UMLChina 和国内各出版社精诚合作，负责翻译和改编软件工程经典书籍，目前为止参与出版的书籍有：



《人月神话》

《最后期限》

《UML 风格》

《人月神话》(注释版)

《代码之美》

《系统分析师 UML 实务手册》

《人件》

《UML 参考手册 2.0》

《C++程序员 UML 实务手册》

《SoC 设计 UML 实务手册》	《对象设计》	《有效用例模式》
《UML+OOPC 嵌入式 C 语言开发精讲》	《领域驱动设计》	《面向对象分析与设计》
《UML 精粹》(第 3 版)	《领域驱动设计》(注释版)	《领域驱动设计 C# 2008 实现》
《UML 嵌入式设计》	《彩色 UML 建模》	《UML 和 Enterprise Architect 7.5 团队开发实用手册》
《Use Case 入门与实例》	《分析模式》(注释版)	《领域驱动设计》2010 重印版
《Head First 设计模式》	《敏捷数据》	《Visual Studio 2010 和 UML 黄金法则》
《设计模式精解》	《掌握需求过程》(第 2 版)	《UML 团队开发流程与管理》(第 2 版)
《企业应用架构模式》	《探索需求》	